

## REGULAMIN GRY TERENOWEJ PN. „POSZUKIWANIE KWIATU PAPROCI”

### 1. Zasady ogólne:

- a. Wyścig na czas w dżungli jest przeznaczony dla drużyn składających się z 4 osób.
- b. Gra przeznaczona jest dla młodzieży w wieku od 8 do 14 lat.
- c. Każda drużyna musi mieć zainstalowaną aplikację Actionbound na swoim smartfonie lub urządzeniu mobilnym, posiadać dostęp do Internetu oraz lokalizacji (GPS).
- d. Aplikacja Actionbound dostępna jest w Sklepie Play oraz AppStore
- e. Gracze muszą przestrzegać zasad fair play, szanować otoczenie naturalne i nie wchodzić na tereny, które są niebezpieczne lub zabronione.
- f. W grze uczestniczyć będą drużyny, które zarejestrują się w namiocie organizatora w godzinach **od 17:30 do 18:00 w dniu 24.06.2023 r.**
- g. Gra rozpocznie się o **godzinie 18:00.**

### 2. Trasa i punkty kontrolne:

- a. Trasa wyścigu jest oznaczona na mapie w aplikacji Actionbound.
- b. Drużyny muszą odwiedzić wszystkie punkty kontrolne zgodnie z oznaczeniami na trasie.
- c. Przeskakiwanie punktów kontrolnych lub skracanie trasy jest niedozwolone i może prowadzić do dyskwalifikacji.

### 3. Wykonanie zadań:

- a. Każdy punkt kontrolny może zawierać zadanie lub łamigłówkę, które drużyna musi rozwiązać, aby kontynuować wyścig.
- b. Zadania mogą obejmować wykonywanie zdjęć, nagrywanie dźwięków, skanowanie kodów QR lub udzielanie odpowiedzi na pytania.
- c. Gracze muszą wykonać zadanie zgodnie z instrukcjami w aplikacji i przestać odpowiadać jako dowód wykonania.

- d. Niewykonanie zadań zgodnie z instrukcjami lub niedokończenie poszczególnych zadań skutkować będzie doliczeniem 30 sekund za każde takie zadanie do ogólnego czasu drużyny.

#### **4. Czas:**

- a. Wyścig ma określony czas trwania, który jest widoczny w aplikacji Actionbound.
- b. Drużyny muszą dotrzeć do ostatniego punktu kontrolnego przed upływem limitu czasowego.
- c. Gracze, którzy nie dotrą na czas, zostaną sklasyfikowani na niższej pozycji.

#### **5. Wyniki i ranking:**

- a. Wyniki drużyn będą uwzględniane na tablicy wyników dostępnej w aplikacji Actionbound.
- b. Ranking będzie uwzględniał czas ukończenia trasy oraz zdobyte punkty za wykonane zadania.
- c. Drużyna, która zdobędzie najwyższą liczbę punktów i dotrze do ostatniego punktu kontrolnego w najkrótszym czasie, zostanie uznana za zwycięzcę.

#### **6. Bezpieczeństwo:**

- a. Gracze muszą zachować ostrożność i bezpieczeństwo podczas poruszania się po terenie.
- b. W przypadku napotkania niebezpiecznych sytuacji lub obszarów zabronionych, gracze powinni zignorować te miejsca i kontynuować trasę.

#### **7. Zachowanie fair play:**

- a. Gracze powinni zachować szacunek wobec innych drużyn i otoczenia naturalnego.
- b. Wszelkie oszustwa lub nieuczciwe praktyki będą skutkować dyskwalifikacją.

### **8. Nagrody:**

- a. 3 najszybsze drużyny, które wykonają wszystkie zadania otrzymają nagrody rzeczowe.
- b. Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród odbędzie się na scenie głównej wydarzenia pn. NOC Świętojańska, przed koncertem Zespołu PotOCK.

### **9. Zgoda na wykorzystanie wizerunku:**

- a. Gracze wyrażają zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku (zdjęcia, filmy) w celach promocyjnych związanych z grą terenową "Poszukiwanie Kwiatu Paproci".

### **10. Zgoda rodziców/opiekunów:**

- a. Gracze muszą uzyskać zgodę swoich rodziców lub opiekunów przed udziałem w wyścigu.

Regulamin może być dostosowany do konkretnych wymagań i zasad gry, a także uwzględniać elementy bezpieczeństwa i ochrony prywatności uczestników.